



# **Estrategias didácticas para iniciar el ciclo**

**Carla del Rosario Zelada Feria**

**“Replicar una lección diseñada para una clase presencial es ineficaz para una audiencia remota”**

**Cristóbal Cobo, especialista chileno en  
Tecnología de la educación**

# Saludar a los estudiantes llamándoles por su nombre

---



“Nos encaminamos hacia una nueva profesión,  
en la que el desafío es **hacer aprender** más que  
enseñar”.

Philippe Perrenoud, sociólogo suizo

Construir competencias desde la escuela

# La utilización de herramientas virtuales diversas:

## Kahoot, Jamboard, Mentimeter, Padlet





# Mentimeter



98 44 06 2

Recordar que todas las sesiones de aprendizaje deben tener:

| Inicio  | Desarrollo   | Cierre                                |
|---|--|---------------------------------------|
| Presentación del logro de aprendizaje de la sesión, motivación, recojo de saberes previos, etc. | Construcción del conocimiento, práctica, discusión, etc. | Conclusión, ideas fuerza y evaluación |



# Seguir promoviendo la conversación por el chat

---



Se sugiere un diseño general de una sesión interactiva con las 5 actividades:

| Actividad detonante   | Actividad instruccional                        | Actividad individual   | Actividad colaborativa  | Actividad integradora  |
|---|--|--|---|--|
| Muestra un recurso que detone el contenido: problema real, noticia, caso, video, diagnóstico. | Presenta brevemente el contenido de la sesión. | Realiza una actividad en la que cada estudiante interactúa con el contenido. | Plantea una actividad en la que los estudiantes interactúen, compartan y construyan con el contenido. | Guía una reflexión grupal que retome, sintetice e integre el trabajo, aplica una evaluación, retroalimentación o encuesta. |

**Cuando tu reacción sea como  
la del mono, vivirás mejor.**





# EL MEJOR VIDEO MÁS MOTIVADOR DEL MUNDO

[https://www.youtube.com/watch?V=7cbm\\_chgv0g](https://www.youtube.com/watch?V=7cbm_chgv0g)

¡Muchas gracias!